

ENRICHIR LE VOCABULAIRE



La lecture demeure le moyen le plus efficace d'enrichir le vocabulaire.



Développez le vocabulaire du registre littéraire afin de favoriser la réussite scolaire.

Répétez les mêmes mots à plusieurs reprises, et dans des contextes variés.



Réalisez les activités dans le plaisir et la simplicité.



Donnez des modèles de mots plus complexes à vos enfants, en utilisant un vocabulaire varié.



Profitez de chaque occasion qui se présente à vous pour enrichir le vocabulaire (plein air, sports, ménage, cuisine, discussion, etc.)

Intégrez les activités à la routine quotidienne.



APPRENDRE EN S'AMUSANT !

Par Mireille Boucher, Karine Gauvin et Dominique Nadeau

Lire des histoires et partir à la chasse aux mots inconnus .



Jouer au jeu "À quoi ça me fait penser" : céréales, lait, vache, champs, etc.



Inventer une histoire à partir de trois mots nouveaux, ciblés dans l'environnement.

Attribuer une émotion ou une personnalité aux animaux de la nature rencontrés.

Trouver des mots de la même famille : dent, dentier, dentiste, etc.



S'amuser à regrouper des items par catégorie sémantique : qui peut nommer le plus de moyens de transport ?!

Préparer un repas en famille afin d'explorer le vocabulaire de la cuisine.



Se créer son propre dictionnaire des mots nouveaux.



Créer des devinettes, afin de décrire un objet pour le faire deviner à notre ami.

Jeu des définitions : laquelle parmi toutes les définitions est la bonne ?!

Écouter de la musique ou la radio en français, et créer des parodies de ses chansons préférées.



Jouer aux mots croisés, aux mots fléchés, à des jeux de lettres : facile à trouver en ligne et à imprimer.



Jeu des synonymes (mots de même sens) ou du téléphone

Écouter des livres audios ou des baladiffusions en français.



Trouver des antonymes (mots de sens contraire)

Jouer à des jeux de société : *Apples to Apples*, *Taboo*, *Scrabble*, *Boggle*, *Codename*, *Catch a phrase*, etc.

TOUTES LES OCCASIONS SONT BONNES!

Par Mireille Boucher, Karine Gauvin et Dominique Nadeau

Maternelle à
2e année

- Lire des histoires et chanter des chansons
- Détective des mots d'une même catégorie sémantique (ex. animaux, nourriture, etc.) : nommer à tour de rôle des mots de la catégorie choisie.
- Inventer une histoire avec des mots trouvés : trouver et pointer 3 mots/objets au hasard, et construire une courte histoire à partir de ces mots.
- À quoi ça me fait penser : partir d'un mot donné et nommer à quoi le dernier mot nous fait penser (ex. céréale – lait – vache – champ).
- Donner une personnalité aux animaux de la nature: leur attribuer une émotion ou un sentiment
- Utiliser des mots pour décrire un objet : piger un objet dans une boîte et le décrire afin que l'autre le devine.



3e à
5e année

- Raconter des histoires, tout en jouant à la chasse aux mots nouveaux.
- Se créer son propre dictionnaire des mots nouveaux : ajouter de nouveaux mots à notre dictionnaire (définition, exemples d'utilisation, illustrations, etc.)
- Le jeu de l'émission culinaire ou de la soirée au restaurant : présenter les ingrédients, les ustensiles et les étapes nécessaires pour réaliser la recette.
- Le jeu des mots de la même famille : La dernière personne à nommer un mot remporte la partie.
- Le jeu du détective : on choisit un objet dans notre environnement, puis on essaie de le faire deviner à notre adversaire en le décrivant le plus précisément possible.

6e à 8e
année

- Jeux des synonymes : choisir un mot et les autres doivent nommer un synonyme / dire une phrase et chaque joueur doit remplacer un différent mot de cette phrase par un synonyme / "jeu du téléphone" : chuchoter la phrase dans l'oreille du voisin, jusqu'à ce qu'on revienne au premier joueur, pour comparer avec la phrase initiale.
- Jeux des antonymes: mêmes variantes que pour les synonymes, mais avec des mots de sens contraire.
- Jeu des définitions : inventer et écrire sur un morceau de papier une définition d'un mot non familier ou spécialisé; un des joueurs écrit la vraie définition sur papier et lit à voix haute toutes les définitions, pour que les autres puissent deviner laquelle est la définition véritable.
- Mots croisés, mots fléchés, jeux de lettres : en imprimer de l'internet
- Écouter de la musique, créer des parodies, écouter la radio, des livres audios ou des baladiffusions en français.
- Jeux de société en français : « Apples to Apples », « Codenames », « Taboo », « Scrabble », « Boggle », « Catch a phrase », etc

APPRENDRE EN JOUANT, C'EST POSSIBLE !

Par Mireille Boucher, Karine Gauvin et Dominique Nadeau